[b]Importante: [/b] la traduzione italiana originale presenta delle discrepanze (specialmente la versione con espansioni) che rendono le meccaniche di gioco confuse in alcune parti e questa mod non le corregge tutte. Per godere della totale efficacia di Maximum Extended Help, bisogna sottoscriversi a questa mod ([url=<http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=879184258>] Correzioni Lingua Italiana [/url]) e, dopo aver avviato il gioco, cliccare sul pulsante del menu principale denominato “Steam Workshop” e assicurarsi che Maximum Extended Help sia al di sopra (maggiore priorità) di Correzioni Lingua Italiana.

Questa mod rimpiazza i suggerimenti di gioco (attivabili premendo F1), spesso inutili e imprecisi, con qualcosa di effettivamente utile, ovvero statistiche dettagliate e descrizioni appropriate su cosa le tecnologie forniscono.

Tutte le parti in corsivo rappresentano i potenziamenti che si possono applicare alle unità (esclusi quelli del fabbro e alcuni altri ovvii in quanto occuperebbero troppo spazio nelle descrizioni) o i bonus di squadra. Nemmeno i bonus delle civiltà sono menzionati, per la stessa ragione.

Inoltre, la mod corregge diversi errori nell’albero delle tecnologie, come ad esempio il bonus dei Celti che riguarda le pecore (funziona in maniera totalmente diversa rispetto alla descrizione originale), il bonus alla fanteria dei Goti (35% più economica, non 25%), tutti gli aumenti della velocità d’attacco (che sono calcolati erroneamente) e altro.

Nelle immagini sono presenti degli esempi.

[b]Assicurarsi che: [/b]

- La lingua è impostata su italiano, inglese, tedesco, spagnolo o cinese (è al momento disponibile per queste lingue [la versione olandese è incompleta ed è solo a scopo di test])

- La guida in linea sia attivata (Si può fare tramite un pulsante vicino all’angolo in alto a destra della mini-mappa o premendo F1)

- La mod sia attivata e non si utilizzino altre mod che modificano i file di lingua. Oppure, se dovessero esserci, posizionare la mod alla maggiore priorità possibile (01, sotto host settings)

- Si stia giocando con il set dati del gioco originale (Questa mod si può anche utilizzare con le espansioni, ma unità, tecnologie e civiltà già esistenti nel gioco di base avranno le vecchie descrizioni)

Ecco la mod per il gioco di base: [url=http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=649570924] Maximum Extended Help (Expansions) [/url]

Si possono installare entrambe le versioni e attivare solo quella utilizzata. Per farlo, asta riavviare AoE dopo aver disattivato la versione non utilizzata tramite il mod manager.

Grazie a Philippe Le Bon per la versione di Voobly (vedi [url=<https://steamcommunity.com/linkfilter/?url=http://www.voobly.com/gamemods/mod/665/Max-Extended-Help>] qui [/url]

Ringrazio chiunque decida di darmi opinioni e suggerimenti sulla mod: hai trovato un errore? Non capisci qualcosa? C’è un errore di formattazione da qualche parte? Hai bisogno di informazioni o pensi che ci sia qualcosa di irrilevante?

Problemi noti

- Il guerriero aquila è chiamato esploratore aquila. Questo avviene a causa dei file condivisi da gioco originale e gioco con espansioni, non ho possibilità di correggerlo.

Questa versione è compatibile solo con il set dati del gioco originale. Sfortunatamente non sembra esserci modo di unire le due versioni in una sola mod.

Se si vogliono avere le informazioni contenute nella mod al di fuori del gioco, è disponibile il mio “Foglio dei trucchi” che presenta tutte tali informazioni (e molte altre ancora) in una versione stampabile:

[url=http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=548698803]Foglio dei trucchi[/url]

Se ti piace ciò che sto facendo e hai disponibilità economiche, le donazioni sono ben accette :) [url=https://steamcommunity.com/linkfilter/?url=https://www.paypal.com/cgi-bin/webscr?cmd=\_s-xclick&hosted\_button\_id=HWWDUHNRH4KKJ]Dona a Jineapple[/url]

Inoltre, se vuoi aiutarmi a tradurre questa mod in altre lingue, scrivi un commento qui e ti contatterò.